

Методические рекомендации
«Готовимся к соревнованиям «Спортивный лабиринт»

для педагогов дополнительного образования,
руководителей туристских объединений

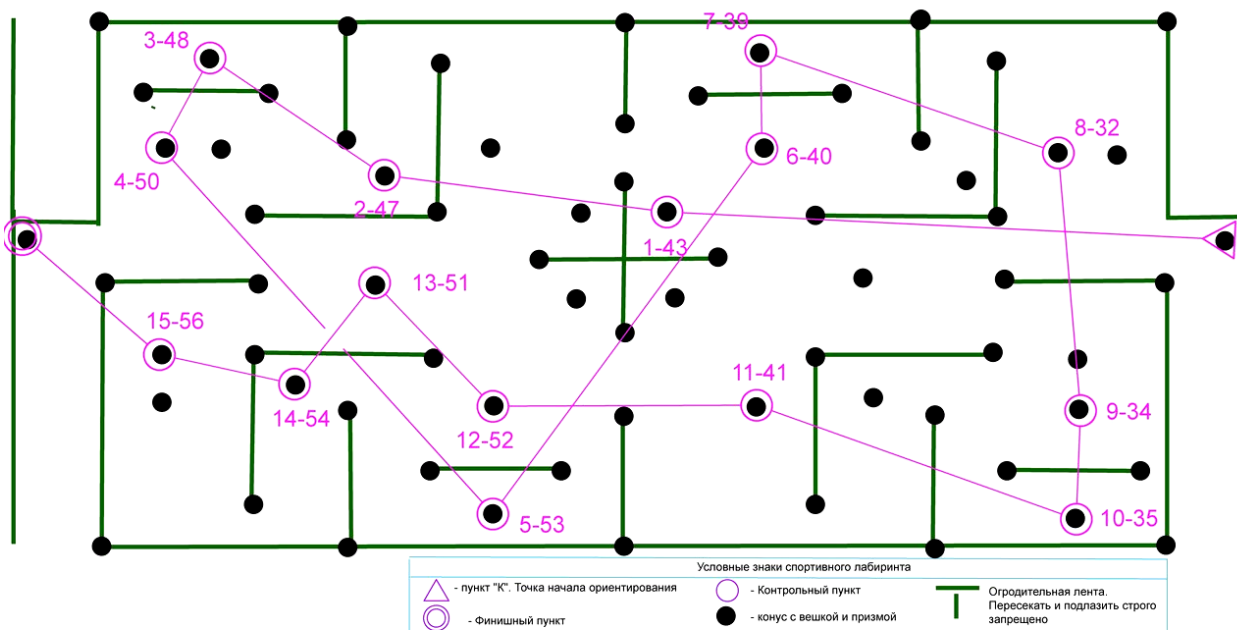
«Спортивный лабиринт» - это вид ориентирования, в котором участники при помощи карты должны пройти заданное число контрольных пунктов (КП), расположенных на специально созданной для этого искусственной местности. Искусственная местность состоит из совокупности стандартных объектов типа (конусы, сигнальная лента, сетка и другие объекты), расположенных на территории спортивного зала. Задача участника — пройти отмеченные на карте КП в указанном порядке.

Не разрешается перепрыгивать препятствия или другим способом пересекать их. За неправильное прохождение дистанции или преодоление препятствий спортсмен дисквалифицируется (результат не засчитывается).



Дистанция в заданном направлении, длина дистанции определяется в зависимости от группы (в среднем 2-5 минут). Для контроля прохождения дистанции участником используется система электронной отметки SPORTident.

На груди каждого участника должен быть закреплен персональный номер, выданный представителю команды при регистрации. Старт по жеребьевке среди коллективов. Перед стартом участнику выдается судейский чип электронной отметки (на финише чип сдается), либо участник показывает судье свой персональный чип. Карты выдаются участникам за 30 секунд до старта.



Инструкция по использованию электронной отметки SPORTident

1. Для контроля прохождения дистанции и хронометража используется электронная система отметки SPORTIdent. Система состоит из электронного ЧИПа и станций электронной контактной отметки (СЭО).

2. ЧИП (карточка) для отметки выдается представителю команды на мандатной комиссии. Представитель раздает ЧИПы участникам в соответствии с номером чипа. Участник может отрегулировать крепление ЧИПа «под себя», надежно закрепить, чтобы не потерять ЧИП на дистанции.

3. Участник в предстартовой зоне должен очистить ЧИП в станции «ОЧИСТКА». Очистка длится до 5 сек. По окончании очистки, звучит звуковой сигнал, и срабатывают световые индикаторы. Если ЧИП не срабатывает в «очищающей» станции, сразу же заявите об этом судье на старте.

4. Запрещается передавать свой ЧИП другим спортсменам, выходить из предстартовой зоны после получения ЧИПа.

5. В момент старта участник производит отметку ЧИПом в станции «СТАРТ», установленной на стартовой линии у судьи старта (судья одет в специальную жилетку).

6. Далее участник проходит дистанцию в определенном порядке. Все контрольные пункты (КП) оборудуются считывающе-записывающими устройствами - станциями. Отметка на КП с помощью ЧИПа осуществляется участником самостоятельно в течение 0,3 секунды. По ее окончании раздается звуковой сигнал, и срабатывают световые индикаторы.

7. Никогда не пытайтесь отметить на станции вдвоем. Если вы видите, что станция занята другим спортсменом, подождите, пока он освободит ее, и только тогда производите отметку. ЧИП к станции (к круглому отверстию в корпусе)

прикладывать аккуратно, не тереть, не спешить – дожидаться светового и звукового сигнала.

8. При возникновении проблем с отметкой участник должен сразу заявить об этом судье на старте/финише.

9. Если участник не уверен в том, что отметка произошла (не услышал звуковой сигнал, не увидел световые индикаторы), он может произвести отметку еще раз, но помните, что количество регистрируемых в ЧИПе отметок ограничено.

10. Если участник ошибся в последовательности прохождения КП, необходимо вернуться на предыдущий КП, и после отметки на нем, продолжить прохождение дистанции.

11. В момент финиша участник производит отметку чипом в станции «ФИНИШ», расположенной на финишной линии.

12. После финиша участник обязан сдать ЧИП для проверки отметки и получить распечатку (сплит) с результатом. При возникновении проблем с отметкой участник должен сразу заявить об этом судье на проверке чипов. Все вопросы снятия/восстановления решаются сразу же в зоне финиша.