



**Управление образования и молодежной политики  
администрации Городецкого муниципального района  
Нижегородской области**

**ПРИКАЗ**

06.11.18

№ 646/н

О проведении районной профориентационной игре «Атлас профессий»

В целях активизации деятельности детских общественных объединений и плана работы управления образования и молодежной политики на 2018-2019 учебный год **приказываю:**

1. Провести районную профориентационную игру «Атлас профессий» (далее - Игра) с 26 ноября 2018 года по 27 февраля 2019 года.
2. Утвердить прилагаемое положение об Игре.
3. Муниципальному бюджетному образовательному учреждению дополнительного образования «Центр внешкольной работы «Радуга» (Н.В. Марова) организовать и провести Игру.
4. Рекомендовать руководителям образовательных организаций обеспечить условия для участия обучающихся в Игре.
5. Контроль за исполнением приказа возложить на главного специалиста управления образования и молодежной политики Бондарь Анастасию Сергеевну.

Начальник управления

Е.В. Малышева

А.С. Бондарь  
9 39 32



УТВЕРЖДЕНО  
приказом управления образования  
и молодежной политики  
от 06.11.18 № 646/п

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о районной профориентационной игре**  
**«Атлас профессий»**

**1. Общие положения**

Районная профориентационная игра «Атлас профессий» (далее – Игра) проводится Муниципальным бюджетным образовательным учреждением дополнительного образования детей «Центр внешкольной работы «Радуга» в целях активизации деятельности детских общественных объединений и привлечение внимания обучающихся к изучению профессий.

Игра способствует развитию творческих способностей обучающихся, интегрирует знания, полученные в ходе внешкольного и самостоятельного процесса обучения, способствует самоутверждению и самореализации.

**2. Цель и задачи Игры**

**Цель:** активизация деятельности детских общественных объединений и привлечение внимания обучающихся к изучению профессий.

**Задачи:**

- стимулирование самопознания и профессионального самоопределения учащихся;
- популяризация «непопулярных», но дефицитных, востребованных профессий;
- демонстрация спектра различных профессий;
- формирование положительного отношения к миру профессий;
- обогащение опыта работы старших вожатых и педагогов через разнообразие форм работы по профориентации.

**3. Участники Игры**

Игра проводится среди детских общественных объединений Городецкого района.

Для участия в Игре формируются команды из учащихся 5-8 классов в составе 5 человек. Допускается смена состава команды на разных этапах Игры.

#### **4. Содержание игры**

Игра проводится по зонам и состоит из 3 этапов:

1 этап: устаревшие профессии (профессии, которые ушли в прошлое).

2 этап: устаревающие профессии (профессии, которые в ближайшем будущем станут неактуальными).

3 этап: профессии будущего\* (профессии, о которых сейчас мало кто слышал и которые будут востребованы в ближайшем будущем).

Каждый этап Игры включает в себя 3 конкурса:

##### **1. Знакомство с профессией.**

Участники, в форме презентации, представляют выбранную профессию, рассказывают историю появления профессии, временной период (когда возникла, сколько просуществовала), какую сферу жизни затрагивала/затрагивает. Время выступления - до 4 минут.

Презентации готовятся в электронном и печатном варианте. (Приложение 1)

##### **2. Викторина.**

Команды, за 3-4 дня до назначенной даты проведения игры, предоставляют организаторам конкурса 2 вопроса по выбранной ими профессии. Из этих вопросов формируется общая викторина для конкретной игровой группы и конкретного этапа Игры. Время для прохождения конкурса - 3 минуты.

##### **3. Творческое выступление.**

Команды представляют профессию в творческой форме: сценка, миниатюра, стихотворение, песня.

Выбор профессии команды осуществляют самостоятельно на каждом этапе Игры.

*Ознакомиться со списком устаревающих профессий и профессий будущего можно на сайте <http://atlas100.ru/>.*

Конкурсы оцениваются по 10-ти бальной системе.

### Критерии оценки:

- познавательная направленность;
- полнота раскрытия сути и значимости выбранной профессии;
- наличие профессиональных находок, инновационных приемов;
- электронная презентация – как целостная художественная композиция, дающая объемное представление о данной профессии;
- наполняемость информацией электронной презентации;
- соответствие внешнего вида тематике Конкурса, наличие реквизита.

### 5. Порядок проведения Игры

Для участия в игре необходимо в срок до 10.11.2018 года направить заявку по форме (Приложение 2) на электронный адрес МБОУ ДО ЦВР «Радуга» [svg\\_raduga@inbox.ru](mailto:svg_raduga@inbox.ru) с пометкой в теме письма: «Заявка на игру» с указанием образовательной организации.

График проведения Игры:

1 этап – 26-30 ноября 2018 года;

2 этап - 17-21 декабря 2018 года;

3 этап – 28-31 января 2019 года.

Распределение по группам:

Группа №1	Группа №2	Группа №3	Группа №4
СШ № 1	СШ № 3	Зарубинская ОШ	Тимирязевская СШ
СШ № 2	СШ № 8	Зиняковская ОШ	Федуринская ОШ
СШ № 4	СШ № 15	Ильинская ОШ	Краснораменная ОШ
СШ № 5	ОШ № 16	Смольковская СШ	Ковригинская ОШ
СШ № 7	СШ № 17	Аксентисская ОШ	Бриляковская СШ
ОШ № 12	СШ № 18	Серковская ОШ	Строчковская СШ
ОШ № 13	СШ № 19		
МКСКОУ «школа-интернат №9»	Православная гимназия		

Точная дата проведения игр сообщается дополнительно и указывается в плане работы управления образования и молодежной политики.

Финал игры состоится 27 февраля 2019 года. Место и время проведения дополнительно.

## **6. Подведение итогов.**

В финал Игры выходят команды, набравшие наибольшее количество баллов в своей группе по сумме трех этапов.

Финал конкурса проводится аналогично отборочным играм.

Побеждает команда, набравшая большее количество баллов в день финала.

В случае, если команды набирают одинаковую сумму баллов, организуется дополнительный краткий тур, состоящий из пяти дополнительных вопросов викторины, одинаковых для обеих команд. Побеждает команда, которая дала больше правильных ответов.

Победители (1 место) и призёры (2,3 место) награждаются грамотами управления образования и молодежной политики, финалисты награждаются грамотами управления образования и молодежной политики и призами.

## **7. Состав жюри**

Состав жюри формируется из числа методистов МБОУ ДО ЦВР «Радуга», старших вожатых и представителей образовательного учреждения, на базе которого проводится Игра.

Организационный комитет: методисты МБОУ ДО ЦВР «Радуга» Козина Оксана Владимировна, Иванова Елена Андреевна, контактный телефон (83161) 9-22-24.

## Приложение 1

к положению о районной  
профориентационной игре  
"Атлас профессий"

### Требования к презентациям

Электронная презентация должна быть сделана в программе POWER POINT и строиться с учетом следующих позиций:

- а) электронная презентация - это самостоятельный проект (не обязательно являющийся сопровождением творческой композиции-выступления);
- б) возможно использование любых информационных источников: рисунков, плакатов, фотографий, рекламы, статей из газет, журналов, интервью с профессионалами, а также иной другой информации о данных профессиях;
- в) обязательно наличие информации об истории профессии, ее особенностях, перспективы и значение профессии для страны и общества;
- г) наличие информации о востребованности данной профессии на рынке труда на сегодняшний момент (приветствуются исследования, диаграммы, статистика).

Печатный вариант презентации – это текстовое описание профессии (не более 3 страниц), титульный лист и ссылки на использованные информационные ресурсы.

Первый слайд/титульный лист презентации должен содержать информацию об учебной организации и детском объединении, название работы (профессии), авторе (авторах) работы. Последний слайд/последний лист работы должен содержать ссылки на использованные ресурсы.

Приложение 2  
к положению о районной  
профориентационной игре  
"Атлас профессий"

**Заявка  
на участие в районной профориентационной игре  
"Атлас профессий"**

Образовательное учреждение	Детское объединение	Руководитель

